Автор: Administrator
12.02.2013 09:42 - Обновлено 12.02.2013 09:47

Heroica — это целая серия настольных игр компании Лего, которые имеют один увлекательный сюжет. Игровой мир, представленный в наборах, когда был сказочным и счастливым, но он стал на глазах таять, как только государство захватили приспешники сил зла. Некогда несущие добро и свет артефакты страны были захвачены ужасными монстрами, так все вокруг погрузилось в хаос, который создала черная магия. Согласно древним сказаниям побороть темные чары под силу только самому отважному, смелому и умному герою, он вернет в страну мир и покой.

Игровые приключения стоит начать с набора «Залив Драйда». Здесь поселились враждебно настроенные гоблины. И лишь двум отважным войнам под силу сразиться с армией этих злодеев. Им суждено преодолеть на небольшой лодочке опасные реки, чтобы сразиться с беспощадными гоблинами. Главной целью путешествия является добыча артефакта - кристалла Отклонения. Данный набор является самым небольшим во всей серии, помимо основных деталей в набор прилагается инструкция, кроме того, здесь же можно найти книгу комиксов, которая рассказывает о трагичных обстоятельствах, постигших страну.

Следующие события разворачиваются в наборе под названием «Лес Волдарк». Одержав победу над злыми гоблинами, нашим войнам предстоит уйти в самое сердце волшебной страны. Но чтобы пробраться туда, нужно пройти через лес Волдарк. Здесь бразды правления взял на себя еще один злодей - Темный Жрец. Он спрятал в своих владениях другой ценный артефакт — Кубок Жизни. На пути наших
отважных воинов будут стоять оборотни
и гигантские пауки, которые обязаны противостоять героям, чтобы те не пришли к своей цели.

Третий набор, в котором лежат следующие испытания для наших героев, называется «Пещеры Натхуз». Здесь господствует беспощадный Повелитель Големов.
Живет этот монстр в самых недрах земли, здесь же он постоянно готовит все новых и новых солдат для своей огромной злобной армии. У злодея спрятан другой сильный артефакт — Скипетр Созыва. Артефакт этот помогает злодею создавать новых монстров, который препятствуют нашим героям на пути к заветной цели. Кроме двух привычных героев, в этом наборе появляется третий — вор.